

Министерство образования и науки Российской Федерации  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б.Н. Ельцина» (УрФУ)

Институт фундаментального образования

Кафедра «Технической физики»

Оценка

Руководитель курсового

проектирования

Члены комиссии

Дата защиты

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к курсовой работе

по теме: Создание автоматизированной информационной системы личного кабинета для сайта компании «ЛУКОЙЛ»

по дисциплине: Алгоритмизация и программирование

Студент: Бузаньяров Эльдар Салаватович

(Подпись)

Группа: ФТ-140007

Екатеринбург

2024



Министерство образования и науки Российской Федерации  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б.Н. Ельцина» (УрФУ)

Институт фундаментального образования

Кафедра «Технической физики»

**Задание на курсовую работу**

Студент Бузаньяров Эльдар Салаватович

Группа ФТ-140007

специальность/направление подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии

1.Тема курсовой работы: Создание автоматизированной информационной системы личного кабинета для сайта компании «ЛУКОЙЛ»

2.Содержание работы, в том числе состав графических работ и расчетов: описание и реализация алгоритмов, блок-схемы алгоритмов, таблицы, листинг кода

3.Дополнительные сведения: работа выполнена на языке программирования python.

4. План выполнения курсовой работы

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Наименование элементов  проектной работы | Сроки | Примечания | Отметка о выполнении |
| Изучение методов и библиотек | 4.09-10.10 |  |  |
| Знакомство с заказчиком, определение потребностей | 10.10 |  |  |
| Планирование | 10.10-10.11 |  |  |
| Реализация алгоритма | 10.11-6.12 |  |  |
| Предварительная проверка | 6.12-13.12 |  |  |
| Оформление пояснительной записки | 13.12-26.12 |  |  |
| Защита работы | 26.12-27.12 |  |  |

Руководитель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/М.Н. Ятченко

# СОДЕРЖАНИЕ

[СОДЕРЖАНИЕ 3](#_Toc185516956)

[ВВЕДЕНИЕ 4](#_Toc185516957)

[**1 Методология создания алгоритма** 6](#_Toc185516958)

[**1.1 Сведения о заказчике** 6](#_Toc185516959)

[**1.2 Определение потребностей** 7](#_Toc185516960)

[**1.3 Описание алгоритмов** 8](#_Toc185516961)

[**1.3.1 Создание и обозначение блок-схем** 8](#_Toc185516962)

[**1.3.2 Создание главного окна** 9](#_Toc185516963)

[**1.3.3 Создание красной шапки** 9](#_Toc185516964)

[**1.3.4 Создание поля поиска и выбора языка** 10](#_Toc185516965)

[**1.3.5 Создание чёрной области** 11](#_Toc185516966)

[**1.3.6 Создание постеров** 12](#_Toc185516967)

[**1.3.7 Смена темы** 13](#_Toc185516968)

[**1.3.8 Аккаунт** 14](#_Toc185516969)

[**1.4 Средства и методы создания системы** 15](#_Toc185516970)

[**1.4.1 Библиотеки** 16](#_Toc185516971)

[**1.4.2 Методы создания программным путем** 16](#_Toc185516972)

[**2. Реализация алгоритма** 17](#_Toc185516973)

[**2.1 Состав информационной системы** 18](#_Toc185516974)

[**2.2 Главное окно** 19](#_Toc185516975)

[**2.2.1 Красная шапка сайта** 19](#_Toc185516976)

[**2.2.2 Чёрная область с заголовками** 19](#_Toc185516977)

[**2.2.3 Постеры** 20](#_Toc185516978)

[**2.3 Окно личного кабинета** 20](#_Toc185516979)

[**2.4 Окно с историей транзакций** 21](#_Toc185516980)

[**2.5 Окно с добавлением транзакций** 22](#_Toc185516981)

[**2.6 Окно с бонусами** 23](#_Toc185516982)

[ЗАКЛЮЧЕНИЕ 25](#_Toc185516983)

[БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК 26](#_Toc185516984)

[ПРИЛОЖЕНИЕ 27](#_Toc185516985)

# ВВЕДЕНИЕ

В современном цифровом мире наличие удобного и информативного веб-сайта является важным для любой крупной компании, особенно для такой, как ПАО «ЛУКОЙЛ», являющейся глобальным лидером в нефтегазовой отрасли. Эффективное онлайн-представительство обеспечивает улучшение взаимодействия с клиентами, партнерами и инвесторами, а также способствует укреплению имиджа компании. Разработка и постоянное обновление пользовательского интерфейса сайта – неотъемлемая часть стратегии успешного функционирования в условиях жесткой конкуренции и растущих требований пользователей к удобству и функциональности онлайн-ресурсов. Данная работа посвящена разработке и улучшению пользовательского интерфейса веб-сайта компании, что является актуальной задачей для повышения эффективности коммуникации и привлечения аудитории.

Целью данной работы является разработка прототипа интуитивно понятного интерфейса личного кабинета, обеспечивающего удобный доступ к истории транзакций и бонусам.

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

− Изучить функционал сайта заказчика;

− Определить потребности заказчика;

− Изучить программные методы и средства для реализации системы;

− Разработать информационную систему;

− Реализовать информационную систему.

− Протестировать информационную систему

Несмотря на то, что разработанный прототип не является полноценным веб-сайтом и не включает в себя весь спектр функций реального веб-приложения, он демонстрирует успешную реализацию ключевых аспектов пользовательского опыта. В частности, прототип демонстрирует смену цветовой темы и интерфейс личного кабинета с отображением истории транзакций и бонусной программой.

# **1 Методология создания алгоритма**

## **1.1 Сведения о заказчике**

ПАО «ЛУКОЙЛ» — одна из крупнейших публичных вертикально интегрированных нефтегазовых компаний в мире, на долю которой приходится около 2% мировой добычи нефти и около 1% доказанных запасов углеводородов.

Ежедневно продукцию, энергию и тепло компании покупают миллионы людей более чем в 100 странах мира, улучшая качество своей жизни. Более 100 тысяч человек объединяют свои усилия и таланты, чтобы обеспечить эффективное развитие компании и её передовые позиции на рынке.

Бизнес-модель компании основана на принципе эффективной вертикальной интеграции в целях создания добавленной стоимости и обеспечения высокой устойчивости нашего бизнеса путем диверсификации рисков.

В 2017 году Совет директоров утвердил Программу стратегического развития Группы «ЛУКОЙЛ» на 2018–2027 годы. Обновленная стратегия направлена на обеспечение устойчивого роста ключевых показателей и выполнение прогрессивной дивидендной политики при консервативном сценарии цены на нефть, а также на дополнительное развитие бизнеса и распределение средств акционерам в случае более благоприятной конъюнктуры.

Являясь одним из крупнейших пользователей природных ресурсов в мире, «ЛУКОЙЛ» неукоснительно следует высочайшим мировым экологическим стандартам и гордится выстроенной системой управления охраной окружающей среды по всей вертикали управления.

Следуя своему предназначению, ЛУКОЙЛ осуществляет деятельность на основе честности и справедливости, уважительности и порядочности. Понимая степень ответственности перед обществом за рациональное использование природных ресурсов и сохранение благоприятной экологической ситуации, ЛУКОЙЛ в своей работе руководствуется самыми высокими стандартами охраны окружающей среды и обеспечения промышленной безопасности. В своей деятельности компания руководствуется принципами устойчивого развития и старается достичь равновесия между социально-экономическим и природно-экологическим развитием.

В компании функционирует развитая система корпоративного управления, которая строится на основе международных стандартов корпоративного поведения и деловой этики, требований российского законодательства, требований Правил листинга Московской биржи, принципов Кодекса корпоративного управления, рекомендованного к применению Банком России [1].

На сайте компании «ЛУКОЙЛ» реализованы кнопки для перехода на соответствующие разделы, такие как навигация, информационные сообщения, маркетинговые материалы и контактная информация и др. Так же представлен логотип компании, баннеры. Динамические изменения цвета при наведении курсора на элементы навигации улучшают пользовательский опыт, обеспечивая визуальную обратную связь. Поле поиска позволяет пользователям быстро находить необходимую информацию на сайте. Выпадающий список языков обеспечивает выбор для носителей разных языков.

## **1.2 Определение потребностей**

В данной работе определение потребностей базируется на анализе существующего веб-ресурса и выявлении областей для улучшения пользовательского опыта. Система необходима заказчику для повышения эффективности взаимодействия с пользователями, улучшения их лояльности и оптимизации бизнес-процессов. Разработанный прототип призван решить следующие задачи:

Оптимизация бизнес-процессов. Система сбора данных об истории транзакций позволяет компании анализировать покупательское поведение, выявлять тренды, оценить эффективность различных акций и адаптировать свою маркетинговую стратегию, автоматизация учета бонусов и их начисления минимизирует ошибки и снизит нагрузку на персонал.

Повышение лояльности клиентов. Возможность отслеживания накопленных бонусов и истории покупок мотивирует клиентов совершать повторные покупки на АЗС ЛУКОЙЛ, используя бонусы и участвуя в акциях, а личный кабинет упрощает процесс участия в бонусной программе, позволяя клиентам легко отслеживать накопленные баллы, использовать их для оплаты товаров и услуг и получать информацию об условиях программы.

Система, представленная в данном проекте, вносит следующие новшества:

− Смена темы

− Возможность создания личного кабинета

− История транзакций

− Раздел бонусов и промокодов

В целом, создание личного кабинета с историей транзакций и бонусной программой отвечает стратегическим целям компании «ЛУКОЙЛ» по повышению лояльности клиентов и оптимизации бизнес-процессов. Это инвестиция в долгосрочное развитие и укрепление позиций компании.

## **1.3 Описание алгоритмов**

### **1.3.1 Создание и обозначение блок-схем**

В данной работе для описания отдельных процессов и алгоритмов графического интерфейса будут использоваться блок-схемы, построенные с использованием приложения draw.io в соответствии с обозначениями, представленными в таблице 1:

Таблица 1

|  |  |
| --- | --- |
| Блок | Значение |
|  | Начало/конец алгоритма |
|  | Процесс |

Продолжение таблицы 1

|  |  |
| --- | --- |
|  | Цикл |
|  | Условие |
|  | Ввод/вывод данных |
|  | Показывают направление потока выполнения алгоритма |

### **1.3.2 Создание главного окна**

В начале работы программы производится импорт библиотек, которые будут необходимы для реализации необходимых функций. Далее определяются переменные, отвечающие за цвета и шрифты, используемые в программе. После этого создается главное окно и производится его конфигурация – настройка размеров, заднего фона и названия. Алгоритм представлен на рисунке 1.

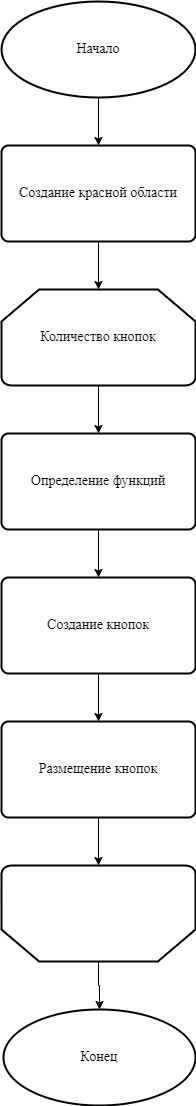
Рисунок 1 – Создание главного окна



### **1.3.3 Создание красной шапки**

На данном этапе производится создание красной области, где располагаются кнопки, определение функций для стилизации интерфейса, в частности – изменение цвета кнопок при наведении, создание и размещение кнопок. Алгоритм представлен на рисунке 2.

Рисунок 2 – Создание красного заголовка



### **1.3.4 Создание поля поиска и выбора языка**

На данном этапе производится создание поля поиска, разделителя между вводом и кнопкой поиска, кнопки поиска, разделителя между поиском и выбором языка, выпадающего списка с выбором языка. Алгоритм представлен на рисунке 3.

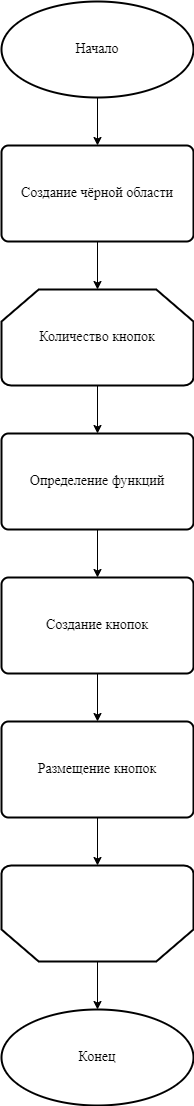
Рисунок 3 – Создание поля поиска и выбора языка



### **1.3.5 Создание чёрной области**

На данном этапе производится создание чёрной области, где располагаются кнопки, определение функций для стилизации интерфейса, в частности – изменение цвета кнопок при наведении, создание и размещение кнопок. Алгоритм представлен на рисунке 4.

Рисунок 4 – Создание чёрной области



### **1.3.6 Создание постеров**

На данном этапе производится определение переменных, хранящих в себе постеры, размещение стартового постера, создание функций для переключения постеров, создание кнопок для переключения постеров и их размещение. Алгоритм представлен на рисунке 5.

Рисунок 5 – Создание постеров



### **1.3.7 Смена темы**

На данном этапе определяются функции для интерактивности кнопки смены темы – затемнение кнопки, смена значка темы, функции смены темы. Определяются переменные, хранящие значки смены темы, создается и размещается кнопка смены темы. Алгоритм представлен на рисунке 6.

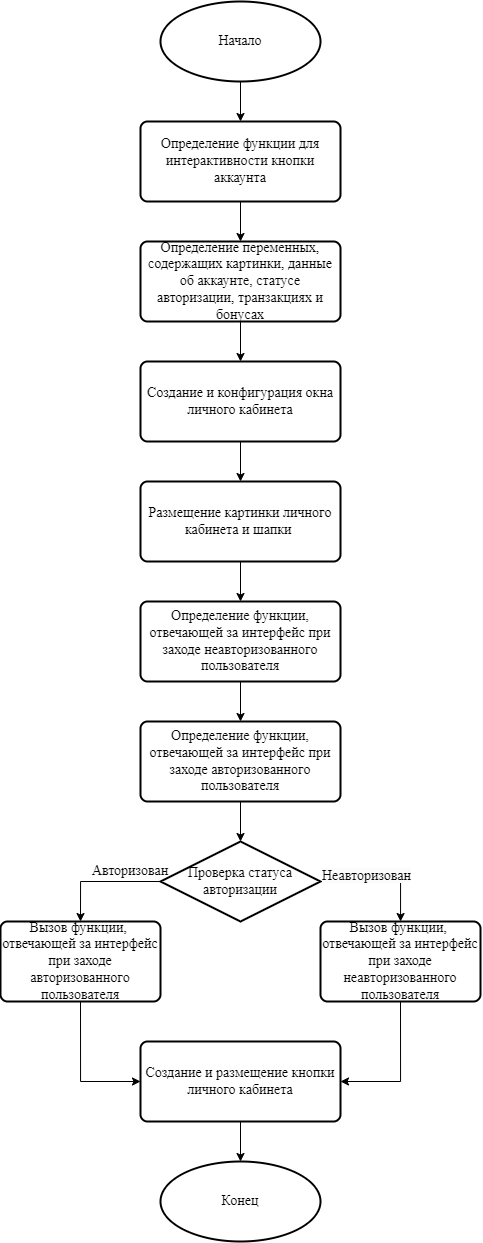
Рисунок 6 – Смена темы



### **1.3.8 Аккаунт**

На данном этапе определяются функции для интерактивности кнопки личного кабинета (затемнение кнопки) и переменные, хранящие картинки, данные об аккаунте, транзакциях и т.д. Создаётся и конфигурируется окно личного кабинета, определяются функции, отвечающие за отображение интерфейса в зависимости от того, авторизован пользователь или нет. Происходит проверка статуса авторизации и вызов соответствующих функций. Алгоритм представлен на рисунке 7.

Рисунок 7 – Личный кабинет



## **1.4 Средства и методы создания системы**

### **1.4.1 Библиотеки**

Разработка автоматизированной информационной системы личного кабинета для сайта компании «ЛУКОЙЛ» была осуществлена с использованием языка программирования Python и следующих библиотек:

- Tkinter: Является стандартной библиотекой Python для создания GUI. Она предоставляет набор виджетов (элементов интерфейса), таких как кнопки, метки, поля ввода, и инструменты для их размещения и управления [2]. В данной системе Tkinter используется для создания основного окна, размещения всех элементов интерфейса (заголовков, меток, кнопок, изображений, полей поиска, выпадающих списков и т.д.), обработки событий (нажатия кнопок, наведение курсора мыши), а также для управления геометрией и внешним видом окон.

- tkcalendar: Это сторонняя библиотека, расширяющая возможности Tkinter. Она предоставляет календарь, который используется в окне добавления транзакции для выбора даты. Библиотека упрощает создание интерактивного календаря, избавляя от необходимости ручного написания кода для его реализации [3].

### **1.4.2 Методы создания программным путем**

Все элементы пользовательского интерфейса создаются программным путем с помощью классов и методов из библиотек Tkinter и tkcalendar. Названия классов и их описания приведены в таблице 1.

Таблица 1 – Классы

|  |  |
| --- | --- |
| Класс | Описание |
| Tk() | Главное окно |
| TopLevel() | Окно поверх главного |
| Label() | Надпись или картинка |
| Button() | Кнопка |
| PhotoImage() | Объект, хранящий изображение |
| Entry() | Ввод данных |

Продолжение таблицы 1

|  |  |
| --- | --- |
| Canvas() | Поле для рисования |
| Calendar() | Интерактивный календарь |
| Treeview() | Таблица |

Названия методов и их описания приведены в таблице 2.

Таблица 2 – Методы

|  |  |
| --- | --- |
| Метод | Описание |
| .config() | Конфигурирует окно |
| .resizeble() | Определяет возможность изменения размера окна |
| .title() | Устанавливает название окна |
| .iconbitmap() | Устанавливает значок окна |
| .place() | Размещает объект по заданным координатам |
| .create\_polygon() | Создаёт многоугольник в поле для рисования |
| .bind() | Обрабатывает событие |
| .insert() | Вставляет данные в ячейку данных объекта |
| .delete() | Удаляет данные из ячейки данных объекта |
| .configure() | Конфигурирует стиль объекта |
| .destroy() | Удаляет объект |
| .get() | Собирает введенные данные |
| .append() | Добавляет в список |
| .map() | Применяет функцию к итерируемому объекту |
| .column() | Задаёт столбец в таблице |
| .heading() | Задаёт заголовок в таблице |
| .mainloop() | Запускает цикл обработки событый |

# **2. Реализация алгоритма**

## **2.1 Состав информационной системы**

Разработанная информационная система представляет собой имитацию главной страницы сайта компании ЛУКОЙЛ и включает пять окон:

а) Главное окно: Главное окно имитирует внешний вид главной страницы сайта. Это окно имеет следующие возможности:

1) Интерактивный интерфейс: Объекты «Глобальный бизнес», «Сеть АЗС», «Тендеры», «Вакансии», «Контакты», «Компания», «Бизнес», «Инвесторы», «Пресс-центр», «Продукция», «Устойчивое развитие», логотипы социальных сетей. При наведении курсора на каждый объект, текст или изображение меняет цвет для визуального выделения;

2) Поле для ввода поискового запроса с автоматическим добавлением текста-заполнителя и кнопка поиска;

3) Выбор языка: Выпадающий список для выбора языка интерфейса

4) Смена темы: Кнопка для переключения между светлой и темной темами интерфейса, меняющая цвета фона, текста и элементов интерфейса;

5) Личный кабинет: Кнопка для входа/регистрации в личный кабинет;

6) Постеры: Прокручиваемые постеры в центре страницы.

б) Окно личного кабинета: Предназначено для авторизации пользователя и перехода к следующим окнам. Данное окно имеет следующие возможности:

1) Регистрация нового или вход в уже существующий аккаунт: Форма для регистрации нового аккаунта или входа в уже существующий;

2) Просмотр истории транзакций: Открывает окно с историей транзакций;

3) Просмотр бонусной программы: Открывает окно с бонусами;

4) Выход: Кнопка для выхода из личного кабинета.

в) Окно с историей транзакций: Доступ к истории заправок, включая дату, количество топлива, тип топлива, сумму и начисленные бонусы, кнопка, открывающая окно, позволяющее добавить новую транзакцию;

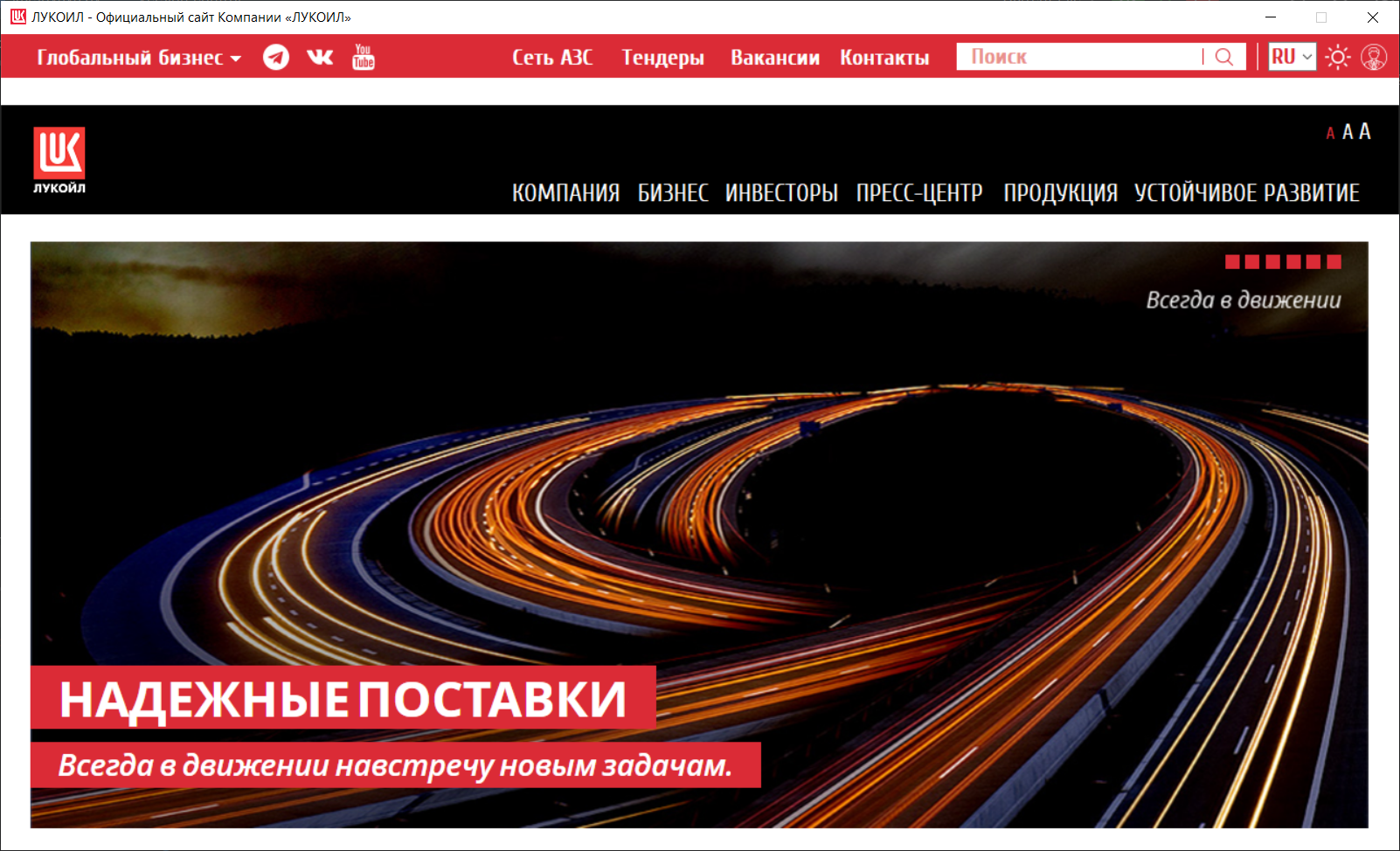
г) Окно с добавлением транзакций: Добавление новой транзакции с помощью календаря для выбора даты и полей для ввода количества и типа топлива;

д) Окно с бонусами: Отображение накопленного количества бонусных баллов, список доступных промокодов. Полный код приложения представлен в приложении А

## **2.2 Главное окно**

Главное окно имитирует внешний вид главной страницы сайта. Условно можно поделить объекты на 3 группы: красная шапка сайта, чёрная область с заголовками, постеры. Общий вид главного окна представлен на рисунке 8.

Рисунок 8 – Главное окно



### **2.2.1 Красная шапка сайта**

Включает в себя объекты «Глобальный бизнес», «Сеть АЗС», «Тендеры», «Вакансии», «Контакты», логотипы социальных сетей, поле поиска, выпадающее меню с выбором языка, кнопка смены темы и кнопка, открывающая окно с личным кабинетом.

### **2.2.2 Чёрная область с заголовками**

Включает в себя логотип компании «ЛУКОЙЛ» и объекты «Компания», «Бизнес», «Инвесторы», «Пресс-центр», «Продукция», «Устойчивое развитие» и выбор размера шрифта.

### **2.2.3 Постеры**

Включает в себя 6 постеров, которые можно переключать с помощью кнопок в правом верхнем углу постера.

## **2.3 Окно личного кабинета**

Данное окно даёт возможность зарегистрировать новый аккаунт (см. рис. 9), либо войти в существующий (см. рис. 10). После авторизации (см. рис. 11) пользователь может нажать на 2 кнопки – история транзакций и бонусы. Каждая из этих кнопок открывает соответствующее окно.

Рисунок 9 – Регистрация

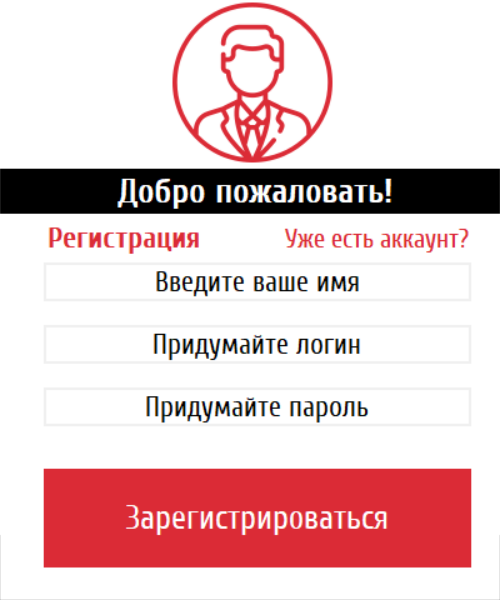


Рисунок 10 – Вход

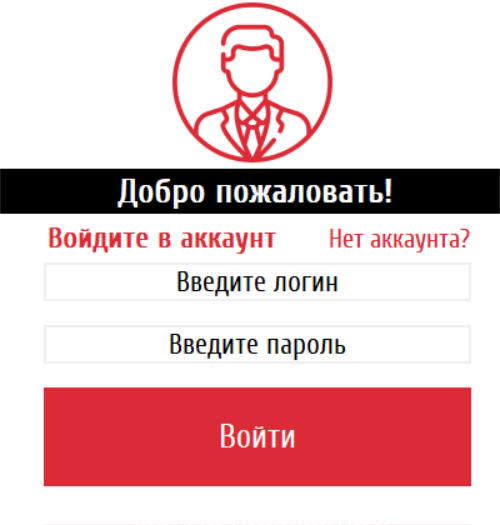


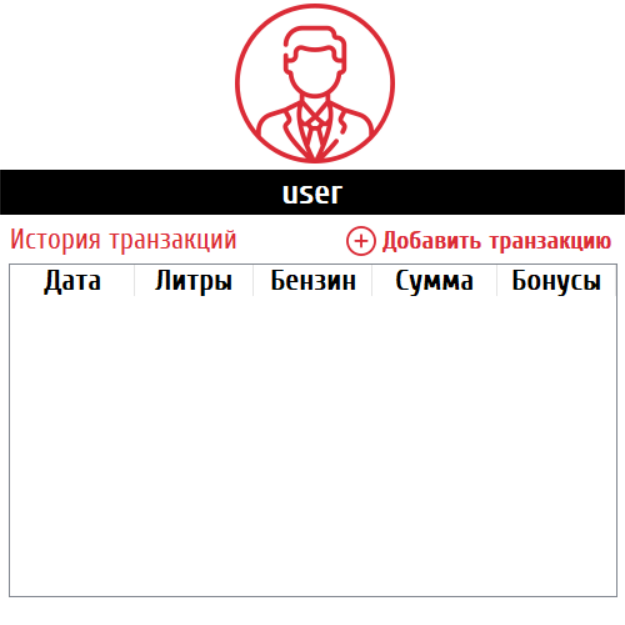
Рисунок 11 – Авторизованный пользователь



## **2.4 Окно с историей транзакций**

Данное окно даёт возможность просматривать историю транзакций, предоставляющую данные о дате, количестве топлива, типе топлива, сумме и начисленных бонусах. Над таблицей с историей транзакций располагается кнопка, открывающая окно, позволяющее добавить новую транзакцию. Внешний вид данного окна представлен на рисунке 12.

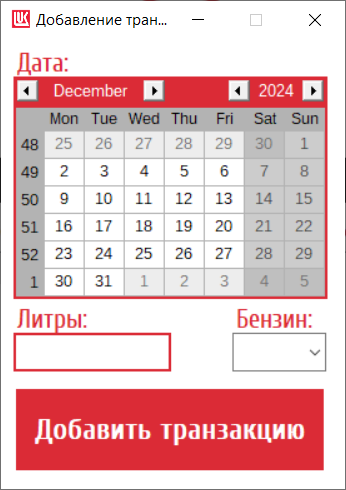
Рисунок 12 – История транзакций



## **2.5 Окно с добавлением транзакций**

Данное окно предоставляет пользователю возможность добавить новую транзакцию в историю, позволяя выбрать дату в интерактивном интерфейсе календаря, ввести количество купленных литров и выбрать тип топлива в выпадающем списке. Внешний вид данного окна представлен на рисунке 13.

Рисунок 13 – Добавление транзакций



## **2.6 Окно с бонусами**

Данное окно предоставляет пользователю возможность узнать его текущий баланс бонусных баллов, а также получить информацию о промокодах. Внешний вид данного окна представлен на рисунке 14.

Рисунок 14 – Бонусы



# ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В заключение следует отметить, что в рамках данной работы был успешно разработан функциональный прототип пользовательского интерфейса главной страницы и личного кабинета для сайта ПАО «ЛУКОЙЛ», используя язык программирования Python и библиотеку Tkinter. Прототип, хотя и не является полноценным веб-приложением, демонстрирует реализацию ключевых элементов пользовательского опыта, включая интерактивные элементы навигации, смену цветовой темы (светлая/темная), и, что особенно важно, функциональный личный кабинет с возможностью просмотра истории транзакций и информации о бонусной программе. Успешная реализация этих аспектов подтверждает применимость Tkinter для быстрого прототипирования, позволяя оценить удобство и эргономичность интерфейса на ранних этапах разработки. Несмотря на ограничения, связанные с использованием десктопного приложения вместо веб-сайта, разработанный прототип служит ценной иллюстрацией потенциала Tkinter и позволяет оценить его возможности для создания привлекательных и удобных пользовательских интерфейсов. Дальнейшая работа над проектом может включать интеграцию с системой для обработки данных, миграцию на полноценную веб-платформу, а также расширение функциональности личного кабинета и добавление других элементов, предусмотренных в полноценном веб-сайте компании.

# БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК

1. ЛУКОЙЛ – О Компании [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://lukoil.ru/Company/CorporateProfile>. Дата обращения (10.10.24).

2. Python и Tkinter | Введение в Tkinter. Первая программа [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://metanit.com/python/tkinter/1.1.php. Дата обращения (02.12.24).

3. tkcalendar PyPI [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://pypi.org/project/tkcalendar. Дата обращения (03.12.24).

# ПРИЛОЖЕНИЕ

ПРИЛОЖЕНИЕ А

from tkinter import \*  
from tkinter import ttk  
from tkcalendar import Calendar  
  
white\_color = '#ffffff'  
black\_color = '#000000'  
gray\_color = '#555555'  
dark\_gray\_color = '#404040'  
red\_gray\_color = '#e9928d'  
red\_color\_day = '#db2b36'  
red\_color\_night = '#800000'  
main\_color = white\_color  
red\_color = red\_color\_day  
  
font12 = 'Cuprum 12 normal'  
font14 = 'Cuprum 14 normal'  
font14b = 'Cuprum 14 bold'  
font15b = 'Cuprum 15 bold'  
font16 = 'Cuprum 16 normal'  
font17 = 'Cuprum 17 normal'  
font17b = 'Cuprum 17 bold'  
font20 = 'Cuprum 20 normal'  
font20b = 'Cuprum 20 bold'  
  
main\_window = Tk()  
main\_window.config(width=1280, height=747, bg=main\_color)  
main\_window.resizable(False, False)  
main\_window.title('ЛУКОЙЛ - Официальный сайт Компании «ЛУКОЙЛ»')  
main\_window.iconbitmap('logo.ico')  
  
red\_header = Canvas(width=1280, height=40, bg=red\_color, borderwidth=0, highlightthickness=0)  
red\_header.place(x=0, y=0)  
red\_header.create\_polygon(210, 20, 220, 20, 215, 25, fill=white\_color, activefill=red\_gray\_color)  
  
def global\_business\_gray(event):  
 global\_business\_lb['fg'] = red\_gray\_color  
def global\_business\_white(event):  
 global\_business\_lb['fg'] = white\_color  
global\_business\_lb = Label(text='Глобальный бизнес',font=font15b, fg=white\_color, bg=red\_color)  
global\_business\_lb.place(x=30, y=7)  
global\_business\_lb.bind('<Enter>', global\_business\_gray)  
global\_business\_lb.bind('<Leave>', global\_business\_white)  
  
def tg\_red(event):  
 tg['image'] = tg\_logo2  
def tg\_white(event):  
 tg['image'] = tg\_logo1  
tg\_logo1 = PhotoImage(file='tg\_logo1.png')  
tg\_logo2 = PhotoImage(file='tg\_logo2.png')  
tg = Label(image=tg\_logo1, bg=red\_color, borderwidth=0, highlightthickness=0)  
tg.place(x=240, y=9)  
tg.bind('<Enter>', tg\_red)  
tg.bind('<Leave>', tg\_white)  
  
def vk\_red(event):  
 vk['image'] = vk\_logo2  
def vk\_white(event):  
 vk['image'] = vk\_logo1

Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ А

vk\_logo1 = PhotoImage(file='vk\_logo1.png')  
vk\_logo2 = PhotoImage(file='vk\_logo2.png')  
vk = Label(image=vk\_logo1, bg=red\_color, borderwidth=0, highlightthickness=0)  
vk.place(x=280, y=9)  
vk.bind('<Enter>', vk\_red)  
vk.bind('<Leave>', vk\_white)  
  
def yt\_red(event):  
 yt['image'] = yt\_logo2  
def yt\_white(event):  
 yt['image'] = yt\_logo1  
yt\_logo1 = PhotoImage(file='yt\_logo1.png')  
yt\_logo2 = PhotoImage(file='yt\_logo2.png')  
yt = Label(image=yt\_logo1, bg=red\_color, borderwidth=0, highlightthickness=0)  
yt.place(x=320, y=9)  
yt.bind('<Enter>', yt\_red)  
yt.bind('<Leave>', yt\_white)  
  
def network\_gray(event):  
 network\_lb['fg'] = red\_gray\_color  
def network\_white(event):  
 network\_lb['fg'] = white\_color  
network\_lb = Label(text='Сеть АЗС',font=font15b, fg=white\_color, bg=red\_color)  
network\_lb.place(x=465, y=7)  
network\_lb.bind('<Enter>', network\_gray)  
network\_lb.bind('<Leave>', network\_white)  
  
def tenders\_gray(event):  
 tenders\_lb['fg'] = red\_gray\_color  
def tenders\_white(event):  
 tenders\_lb['fg'] = white\_color  
tenders\_lb = Label(text='Тендеры',font=font15b, fg=white\_color, bg=red\_color)  
tenders\_lb.place(x=565, y=7)  
tenders\_lb.bind('<Enter>', tenders\_gray)  
tenders\_lb.bind('<Leave>', tenders\_white)  
  
def vacancies\_gray(event):  
 vacancies\_lb['fg'] = red\_gray\_color  
def vacancies\_white(event):  
 vacancies\_lb['fg'] = white\_color  
vacancies\_lb = Label(text='Вакансии',font=font15b, fg=white\_color, bg=red\_color)  
vacancies\_lb.place(x=665, y=7)  
vacancies\_lb.bind('<Enter>', vacancies\_gray)  
vacancies\_lb.bind('<Leave>', vacancies\_white)  
  
def contacts\_gray(event):  
 contacts\_lb['fg'] = red\_gray\_color  
def contacts\_white(event):  
 contacts\_lb['fg'] = white\_color  
contacts\_lb = Label(text='Контакты',font=font15b, fg=white\_color, bg=red\_color)  
contacts\_lb.place(x=765, y=7)  
contacts\_lb.bind('<Enter>', contacts\_gray)  
contacts\_lb.bind('<Leave>', contacts\_white)  
  
def search\_clear(event):  
 search.delete(0, END)  
def search\_start(event):  
 search.insert(0, ' Поиск')  
  
search = Entry(main\_window, font=font15b, fg=red\_gray\_color, bg=main\_color, borderwidth=0, highlightthickness=0)

Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ А

search.place(x=875, y=8, width=265, height=25)  
search.insert(0, ' Поиск')

search.bind('<ButtonPress>', search\_clear)  
search.bind('<FocusOut>', search\_start)  
div\_search = Canvas(width=1, height=15, bg=red\_color, borderwidth=0, highlightthickness=0, relief='flat')  
div\_search.place(x=1100, y=13)  
search\_img\_day = PhotoImage(file='search\_light.png')  
search\_img\_night = PhotoImage(file='search\_dark.png')  
search\_button = Button(image=search\_img\_day, bg=main\_color, borderwidth=0, highlightthickness=0, relief='flat')  
search\_button.place(x=1112, y=13)  
  
div\_lang = Canvas(width=1, height=25, bg=main\_color, borderwidth=0, highlightthickness=0)  
div\_lang.place(x=1150, y=8)  
languages = ['RU', 'EN']  
languages\_default = StringVar(value=languages[0])  
lang\_style = ttk.Style()  
lang\_style.configure('TCombobox', selectbackground=white\_color, selectforeground=red\_color,  
 background=white\_color, foreground=red\_color, fieldbackground=white\_color,  
 darkcolor=white\_color,  
 lightcolor=white\_color)  
languages\_choose = ttk.Combobox(main\_window, state='readonly', textvariable=languages\_default, values=languages,  
 height=35, width=2, font=font14b)  
languages\_choose.place(x=1160, y=7)  
  
black\_header = Canvas(width=1280, height=100, bg=black\_color, borderwidth=0, highlightthickness=0)  
black\_header.place(x=0, y=65)  
logo\_blackbg = PhotoImage(file='logo\_blackbg.png')  
logo\_graybg = PhotoImage(file='logo\_graybg.png')  
  
lukoil\_logo = Label(image=logo\_blackbg, bg=black\_color, borderwidth=0, highlightthickness=0)  
lukoil\_logo.place(x=30, y=85)  
  
def company\_red(event):  
 company\_lb['fg'] = red\_color  
def company\_white(event):  
 company\_lb['fg'] = white\_color  
company\_lb = Label(text='КОМПАНИЯ',font=font17, fg=white\_color, bg=black\_color)  
company\_lb.place(x=465, y=130)  
company\_lb.bind('<Enter>', company\_red)  
company\_lb.bind('<Leave>', company\_white)  
  
def business\_red(event):  
 business\_lb['fg'] = red\_color  
def business\_white(event):  
 business\_lb['fg'] = white\_color  
business\_lb = Label(text='БИЗНЕС',font=font17, fg=white\_color, bg=black\_color)  
business\_lb.place(x=580, y=130)  
business\_lb.bind('<Enter>', business\_red)  
business\_lb.bind('<Leave>', business\_white)  
  
def investors\_red(event):  
 investors\_lb['fg'] = red\_color  
def investors\_white(event):  
 investors\_lb['fg'] = white\_color

Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ А

investors\_lb = Label(text='ИНВЕСТОРЫ',font=font17, fg=white\_color, bg=black\_color)  
investors\_lb.place(x=660, y=130)  
investors\_lb.bind('<Enter>', investors\_red)

investors\_lb.bind('<Leave>', investors\_white)  
  
def press\_red(event):  
 press\_lb['fg'] = red\_color  
def press\_white(event):  
 press\_lb['fg'] = white\_color  
press\_lb = Label(text='ПРЕСС-ЦЕНТР',font=font17, fg=white\_color, bg=black\_color)  
press\_lb.place(x=780, y=130)  
press\_lb.bind('<Enter>', press\_red)  
press\_lb.bind('<Leave>', press\_white)  
  
def products\_red(event):  
 products\_lb['fg'] = red\_color  
def products\_white(event):  
 products\_lb['fg'] = white\_color  
products\_lb = Label(text='ПРОДУКЦИЯ',font=font17, fg=white\_color, bg=black\_color)  
products\_lb.place(x=915, y=130)  
products\_lb.bind('<Enter>', products\_red)  
products\_lb.bind('<Leave>', products\_white)  
  
def improvement\_red(event):  
 improvement\_lb['fg'] = red\_color  
def improvement\_white(event):  
 improvement\_lb['fg'] = white\_color  
improvement\_lb = Label(text='УСТОЙЧИВОЕ РАЗВИТИЕ',font=font17, fg=white\_color, bg=black\_color)  
improvement\_lb.place(x=1035, y=130)  
improvement\_lb.bind('<Enter>', improvement\_red)  
improvement\_lb.bind('<Leave>', improvement\_white)  
  
a1\_lb = Label(text='А', font=font12, fg=red\_color, bg=black\_color)  
a1\_lb.place(x=1210, y=79)  
  
def a2\_red(event):  
 if theme == 'light':  
 a2\_lb['fg'] = red\_color\_day  
 if theme == 'dark':  
 a2\_lb['fg'] = red\_color\_night  
def a2\_white(event):  
 a2\_lb['fg'] = white\_color  
a2\_lb = Label(text='А',font=font14, fg=white\_color, bg=black\_color)  
a2\_lb.place(x=1225, y=76)  
a2\_lb.bind('<Enter>', a2\_red)  
a2\_lb.bind('<Leave>', a2\_white)  
  
def a3\_red(event):  
 if theme == 'light':  
 a3\_lb['fg'] = red\_color\_day  
 if theme == 'dark':  
 a3\_lb['fg'] = red\_color\_night  
def a3\_white(event):  
 a3\_lb['fg'] = white\_color  
a3\_lb = Label(text='А',font=font16, fg=white\_color, bg=black\_color)  
a3\_lb.place(x=1240, y=75)  
a3\_lb.bind('<Enter>', a3\_red)  
a3\_lb.bind('<Leave>', a3\_white)  
  
poster1\_img = PhotoImage(file='poster1\_light.png')  
poster2\_img = PhotoImage(file='poster2\_light.png')

Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ А

poster3\_img = PhotoImage(file='poster3\_light.png')  
poster4\_img = PhotoImage(file='poster4\_light.png')  
poster5\_img = PhotoImage(file='poster5\_light.png')  
poster6\_img = PhotoImage(file='poster6\_light.png')

poster = Label(image=poster1\_img, bg=main\_color, borderwidth=0, highlightthickness=0)  
poster.place(x=27, y=190)  
def poster1():  
 global poster  
 poster['image'] = poster1\_img  
def poster2():  
 global poster  
 poster['image'] = poster2\_img  
def poster3():  
 global poster  
 poster['image'] = poster3\_img  
def poster4():  
 global poster  
 poster['image'] = poster4\_img  
def poster5():  
 global poster  
 poster['image'] = poster5\_img  
def poster6():  
 global poster  
 poster['image'] = poster6\_img  
  
empty = PhotoImage(file='empty.png')  
button1 = Button(image=empty, bg=red\_color, borderwidth=0, highlightthickness=0, command=poster1)  
button1.place(x=1121, y=202)  
button2 = Button(image=empty, bg=red\_color, borderwidth=0, highlightthickness=0, command=poster2)  
button2.place(x=1139, y=202)  
button3 = Button(image=empty, bg=red\_color, borderwidth=0, highlightthickness=0, command=poster3)  
button3.place(x=1158, y=202)  
button4 = Button(image=empty, bg=red\_color, borderwidth=0, highlightthickness=0, command=poster4)  
button4.place(x=1177, y=202)  
button5 = Button(image=empty, bg=red\_color, borderwidth=0, highlightthickness=0, command=poster5)  
button5.place(x=1195, y=202)  
button6 = Button(image=empty, bg=red\_color, borderwidth=0, highlightthickness=0, command=poster6)  
button6.place(x=1214, y=202)  
  
def sun\_gray(event):  
 theme\_button['image'] = sun\_gray\_img  
def sun\_white(event):  
 theme\_button['image'] = sun\_img  
def moon\_gray(event):  
 theme\_button['image'] = moon\_gray\_img  
def moon\_white(event):  
 theme\_button['image'] = moon\_img  
  
theme = 'light'  
def dark\_theme(event):  
 global main\_color, red\_color, theme  
 theme = 'dark'  
 main\_color = dark\_gray\_color  
 red\_color = red\_color\_night  
 main\_window.configure(bg=main\_color)

Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ А

red\_header['bg'] = red\_color\_night  
 global\_business\_lb['bg'] = red\_color\_night  
 tg['bg'] = red\_color\_night  
 vk['bg'] = red\_color\_night  
 yt['bg'] = red\_color\_night  
 network\_lb['bg'] = red\_color\_night  
 tenders\_lb['bg'] = red\_color\_night  
 vacancies\_lb['bg'] = red\_color\_night  
 contacts\_lb['bg'] = red\_color\_night  
 search\_button['image'] = search\_img\_night  
 div\_search['bg'] = red\_color\_night  
 lang\_style.configure('TCombobox', selectforeground=red\_color\_night, foreground=red\_color\_night)  
 theme\_button['bg'] = red\_color\_night  
 theme\_button['image'] = moon\_img  
 account\_button['bg'] = red\_color\_night  
 account\_button['activebackground'] = red\_color\_night  
 black\_header['bg'] = gray\_color  
 lukoil\_logo['image'] = logo\_graybg  
 company\_lb['bg'] = gray\_color  
 business\_lb['bg'] = gray\_color  
 investors\_lb['bg'] = gray\_color  
 press\_lb['bg'] = gray\_color  
 products\_lb['bg'] = gray\_color  
 improvement\_lb['bg'] = gray\_color  
 a1\_lb['bg'] = gray\_color  
 a1\_lb['fg'] = red\_color\_night  
 a2\_lb['bg'] = gray\_color  
 a3\_lb['bg'] = gray\_color  
 button1['bg'] = red\_color\_night  
 button2['bg'] = red\_color\_night  
 button3['bg'] = red\_color\_night  
 button4['bg'] = red\_color\_night  
 button5['bg'] = red\_color\_night  
 button6['bg'] = red\_color\_night  
 poster1\_img['file'] = 'poster1\_dark.png'  
 poster2\_img['file'] = 'poster2\_dark.png'  
 poster3\_img['file'] = 'poster3\_dark.png'  
 poster4\_img['file'] = 'poster4\_dark.png'  
 poster5\_img['file'] = 'poster5\_dark.png'  
 poster6\_img['file'] = 'poster6\_dark.png'  
 theme\_button.bind('<Enter>', moon\_gray)  
 theme\_button.bind('<Leave>', moon\_white)  
 theme\_button.bind('<Button>', light\_theme)  
  
def light\_theme(event):  
 global main\_color, red\_color, theme  
 theme = 'light'  
 main\_color = white\_color  
 red\_color = red\_color\_day  
 main\_window.configure(bg=main\_color)  
 red\_header['bg'] = red\_color\_day  
 global\_business\_lb['bg'] = red\_color\_day  
 tg['bg'] = red\_color\_day  
 vk['bg'] = red\_color\_day  
 yt['bg'] = red\_color\_day  
 network\_lb['bg'] = red\_color\_day  
 tenders\_lb['bg'] = red\_color\_day  
 vacancies\_lb['bg'] = red\_color\_day  
 contacts\_lb['bg'] = red\_color\_day  
 search\_button['image'] = search\_img\_day  
 div\_search['bg'] = red\_color\_day

Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ А

lang\_style.configure('TCombobox', selectforeground=red\_color\_day, foreground=red\_color\_day)  
 theme\_button['bg'] = red\_color\_day  
 theme\_button['image'] = sun\_img  
 account\_button['bg'] = red\_color\_day  
 account\_button['activebackground'] = red\_color\_day  
 black\_header['bg'] = black\_color  
 lukoil\_logo['image'] = logo\_blackbg  
 company\_lb['bg'] = black\_color  
 business\_lb['bg'] = black\_color  
 investors\_lb['bg'] = black\_color  
 press\_lb['bg'] = black\_color  
 products\_lb['bg'] = black\_color  
 improvement\_lb['bg'] = black\_color  
 a1\_lb['bg'] = black\_color  
 a1\_lb['fg'] = red\_color\_day  
 a2\_lb['bg'] = black\_color  
 a3\_lb['bg'] = black\_color  
 button1['bg'] = red\_color\_day  
 button2['bg'] = red\_color\_day  
 button3['bg'] = red\_color\_day  
 button4['bg'] = red\_color\_day  
 button5['bg'] = red\_color\_day  
 button6['bg'] = red\_color\_day  
 poster1\_img['file'] = 'poster1\_light.png'  
 poster2\_img['file'] = 'poster2\_light.png'  
 poster3\_img['file'] = 'poster3\_light.png'  
 poster4\_img['file'] = 'poster4\_light.png'  
 poster5\_img['file'] = 'poster5\_light.png'  
 poster6\_img['file'] = 'poster6\_light.png'  
 theme\_button.bind('<Enter>', sun\_gray)  
 theme\_button.bind('<Leave>', sun\_white)  
 theme\_button.bind('<Button>', dark\_theme)  
  
  
sun\_img = PhotoImage(file='sun.png')  
sun\_gray\_img = PhotoImage(file='sun\_gray.png')  
moon\_img = PhotoImage(file='moon.png')  
moon\_gray\_img = PhotoImage(file='moon\_gray.png')  
theme\_button = Label(image=sun\_img, bg=red\_color,  
 borderwidth=0, highlightthickness=0, activebackground=red\_color)  
theme\_button.bind('<Enter>', sun\_gray)  
theme\_button.bind('<Leave>', sun\_white)  
theme\_button.bind('<Button>', dark\_theme)  
theme\_button.place(x=1212, y=9)  
  
def account\_gray(event):  
 account\_button['image'] = account\_image\_gray  
def account\_white(event):  
 account\_button['image'] = account\_image\_white  
account\_image\_white = PhotoImage(file='user\_white.png')  
account\_image\_gray = PhotoImage(file='user\_gray.png')  
  
user\_logo\_img = PhotoImage(file='user\_big\_light.png')  
add\_image = PhotoImage(file='add\_light.png')  
add\_image\_gray = PhotoImage(file='add\_gray.png')  
coin\_img = PhotoImage(file='coin\_light.png')  
user = []  
authorise\_status = False  
reg\_log = 'reg'  
transactions = []

Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ А

bonuses = 0  
  
def account\_window():  
 global authorise\_status  
 if theme == 'light':  
 main\_color = white\_color  
 red\_color = red\_color\_day

user\_logo\_img['file'] = 'user\_big\_light.png'  
 if theme == 'dark':  
 main\_color = dark\_gray\_color  
 red\_color = red\_color\_night  
 user\_logo\_img['file'] = 'user\_big\_dark.png'  
  
 acc\_window = Toplevel(main\_window)  
 acc\_window.title('Личный кабинет пользователя')  
 acc\_window.config(width=400, height=480, bg=main\_color)  
 acc\_window.resizable(False, False)  
 acc\_window.iconbitmap('logo.ico')  
  
 user\_logo = Label(acc\_window, image=user\_logo\_img, bg=main\_color, highlightthickness=0)  
 user\_logo.place(x=136, y=0)  
 welcome\_lb = Label(acc\_window, text='', width=31, justify='center', font=font20b, bg=black\_color, fg=white\_color)  
 welcome\_lb.place(x=0, y=135)  
  
 def unauthorised():  
 if theme == 'light':  
 main\_color = white\_color  
 red\_color = red\_color\_day  
 if theme == 'dark':  
 main\_color = dark\_gray\_color  
 red\_color = red\_color\_night  
 global reg\_log  
 welcome\_lb['text'] = 'Добро пожаловать!'  
 reg\_log\_lb = Label(acc\_window, text='Регистрация', font=font17b, bg=main\_color, fg=red\_color)  
 reg\_log\_lb.place(x=35, y=175)  
  
 def authorise():  
 acc\_window.config(width=400, height=480)  
 global user, authorise\_status  
 if reg\_log == 'reg':  
 u\_name = user\_name\_entry.get()  
 u\_login = login\_entry.get()  
 u\_password = password\_entry.get()  
 user = [u\_name, u\_login, u\_password]  
 authorise\_status = True  
 reg\_log\_lb.destroy()  
 user\_name\_entry.destroy()  
 login\_entry.destroy()  
 password\_entry.destroy()  
 authorise\_button.destroy()  
 reg\_log\_button.destroy()  
 authorised()  
 if reg\_log == 'log':  
 u\_login = login\_entry.get()  
 u\_password = password\_entry.get()  
 if user!=[] and user[1] == u\_login and user[2] == u\_password:  
 authorise\_status = True  
 reg\_log\_lb.destroy()  
 user\_name\_entry.destroy()

Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ А

login\_entry.destroy()  
 password\_entry.destroy()  
 authorise\_button.destroy()  
 reg\_log\_button.destroy()  
 authorised()  
 else:  
 acc\_window.configure(width=400, height=420)  
 authorise\_button['text'] = 'Ошибка'

def user\_name\_clear(event):  
 if user\_name\_entry.get() and user\_name\_entry.get() != 'Введите ваше имя' and user\_name\_entry.get() != (  
 '\*' \* 17):  
 pass  
 else:  
 user\_name\_entry.delete(0, END)  
 def user\_name\_start(event):  
 if user\_name\_entry.get():  
 pass  
 else:  
 user\_name\_entry.delete(0, END)  
 user\_name\_entry.insert(0, 'Введите ваше имя')  
 user\_name = StringVar()  
 user\_name\_entry = Entry(acc\_window, textvariable=user\_name, width=28, fg=black\_color, font=font17,  
 justify='center',  
 relief='groove', highlightcolor=red\_color, highlightthickness=2, borderwidth=0,  
 selectbackground=red\_color)  
 user\_name\_entry.bind('<FocusIn>', user\_name\_clear)  
 user\_name\_entry.bind('<FocusOut>', user\_name\_start)  
  
 def login\_clear(event):  
 if login\_entry.get() and login\_entry.get() != 'Придумайте логин' and login\_entry.get() != 'Введите логин':  
 if reg\_log == 'log':  
 authorise\_button['text'] = 'Войти'  
 else:  
 login\_entry.delete(0, END)  
 if reg\_log == 'log':  
 authorise\_button['text'] = 'Войти'  
 def login\_start(event):  
 if login\_entry.get():  
 pass  
 else:  
 login\_entry.delete(0, END)  
 if reg\_log == 'reg':  
 login\_entry.insert(0, 'Придумайте логин')  
 if reg\_log == 'log':  
 login\_entry.insert(0, 'Введите логин')  
  
 login = StringVar()  
 login\_entry = Entry(acc\_window, textvariable=login, width=28, fg=black\_color, font=font17, justify='center',  
 relief='groove', highlightcolor=red\_color, highlightthickness=2, borderwidth=0,  
 selectbackground=red\_color)  
 login\_entry.bind('<FocusIn>', login\_clear)  
 login\_entry.bind('<FocusOut>', login\_start)  
  
 def password\_clear(event):  
 if password\_entry.get() and password\_entry.get() != 'Придумайте пароль' and password\_entry.get() != 'Введите пароль':

Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ А

if reg\_log == 'log':  
 authorise\_button['text'] = 'Войти'  
 else:  
 password\_entry.delete(0, END)  
 if reg\_log == 'log':  
 authorise\_button['text'] = 'Войти'  
 def password\_start(event):  
 if password\_entry.get():  
 pass  
 else:  
 password\_entry.delete(0, END)  
 if reg\_log == 'reg':  
 password\_entry.insert(0, 'Придумайте пароль')  
 if reg\_log == 'log':  
 password\_entry.insert(0, 'Введите пароль')  
 def password\_enter(event):  
 password\_entry['show'] = '\*'  
 password = StringVar()  
 password\_entry = Entry(acc\_window, textvariable=password, width=28, fg=black\_color, font=font17,  
 justify='center', show='',  
 relief='groove', highlightcolor=red\_color, highlightthickness=2, borderwidth=0,  
 selectbackground=red\_color)  
 password\_entry.bind('<FocusIn>', password\_clear)  
 password\_entry.bind('<FocusOut>', password\_start)  
 password\_entry.bind('<KeyPress>', password\_enter)  
  
 authorise\_button = Button(acc\_window, text='Зарегистрироваться', font=font20, bg=red\_color, fg=white\_color,  
 width=28, height=2, relief='flat', borderwidth=0, command=authorise,  
 activebackground=red\_gray\_color, activeforeground=white\_color)  
  
 def reg(event):  
 global reg\_log  
 reg\_log = 'reg'  
 reg\_log\_lb['text'] = 'Регистрация'  
 reg\_log\_button['text'] = 'Уже есть аккаунт?'  
 reg\_log\_button.place(x=225, y=177)  
 reg\_log\_button.bind('<Button>', log)  
 acc\_window.config(width=400, height=480, bg=main\_color)  
 registration()  
 def registration():  
 user\_name\_entry.place(x=35, y=210)  
 user\_name\_entry.delete(0, END)  
 user\_name\_entry.insert(0, 'Введите ваше имя')  
 login\_entry.place(x=35, y=260)  
 login\_entry.delete(0, END)  
 login\_entry.insert(0, 'Придумайте логин')  
 password\_entry.place(x=35, y=310)  
 password\_entry.delete(0, END)  
 password\_entry.insert(0, 'Придумайте пароль')  
 authorise\_button['text'] = 'Зарегистрироваться'  
 authorise\_button.place(x=35, y=375)  
  
 def log(event):  
 global reg\_log  
 reg\_log = 'log'  
 reg\_log\_lb['text'] = 'Войдите в аккаунт'  
 reg\_log\_button['text'] = 'Нет аккаунта?'

Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ А

reg\_log\_button.place(x=260, y=177)  
 reg\_log\_button.bind('<Button>', reg)  
 acc\_window.config(width=400, height=420, bg=main\_color)  
 log\_in()  
 def log\_in():  
 user\_name\_entry.place(x=10000, y=10000)  
 login\_entry.place(x=35, y=210)  
 login\_entry.delete(0, END)  
 login\_entry.insert(0, 'Введите логин')  
 password\_entry.place(x=35, y=260)  
 password\_entry.delete(0, END)  
 password\_entry.insert(0, 'Введите пароль')  
 authorise\_button['text'] = 'Войти'  
 authorise\_button.place(x=35, y=310)  
  
 if reg\_log == 'reg':  
 registration()  
 if reg\_log == 'log':  
 log\_in()  
  
 def login\_gray(event):  
 reg\_log\_button['fg'] = red\_gray\_color  
 def login\_red(event):  
 if theme == 'light':  
 reg\_log\_button['fg'] = red\_color\_day  
 if theme == 'dark':  
 reg\_log\_button['fg'] = red\_color\_night  
 reg\_log\_button = Label(acc\_window, text='Уже есть аккаунт?', font=font16, bg=main\_color, fg=red\_color)  
 reg\_log\_button.place(x=225, y=177)  
 reg\_log\_button.bind('<Enter>', login\_gray)  
 reg\_log\_button.bind('<Leave>', login\_red)  
 reg\_log\_button.bind('<Button>', log)  
  
 def authorised():  
 def log\_out():  
 global authorise\_status, reg\_log  
 authorise\_status = False  
 expenses\_img\_lb.destroy()  
 expenses\_lb.destroy()  
 bonuses\_img\_lb.destroy()  
 bonuses\_lb.destroy()  
 log\_out\_button.destroy()  
 reg\_log = 'reg'  
 unauthorised()  
  
 def expenses\_window():  
 if theme == 'light':  
 main\_color = white\_color  
 sec\_color = black\_color  
 red\_color = red\_color\_day  
 add\_image['file'] = 'add\_light.png'  
 if theme == 'dark':  
 main\_color = dark\_gray\_color  
 sec\_color = white\_color  
 red\_color = red\_color\_night  
 add\_image['file'] = 'add\_dark.png'  
  
 def add\_transaction(event):  
 if theme == 'light':  
 main\_color = white\_color  
 sec\_color = black\_color

Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ А

red\_color = red\_color\_day  
 if theme == 'dark':  
 main\_color = dark\_gray\_color  
 sec\_color = white\_color  
 red\_color = red\_color\_night  
 def get\_transaction():  
 global bonuses  
 price = 0  
 date = calendar.get\_date()  
 litres = int(litres\_entry.get())

gas = gas\_choose.get()  
 match gas:  
 case 'N/A':  
 price = 0  
 case '92':  
 price = 53  
 case '95':  
 price = 57  
 case '100':  
 price = 82  
 case 'ДТ':  
 price = 68  
 summ = price\*litres  
 transactions.append({'Дата': date, 'Литры': litres, 'Бензин': gas, 'Сумма': summ, 'Бонусы': round(summ\*0.1, 2)})  
 bonuses += round(summ\*0.1, 2)  
 print(date, litres, gas, bonuses)  
 transactions\_list.insert('', END, values=(transactions[-1]['Дата'],  
 transactions[-1]['Литры'],  
 transactions[-1]['Бензин'],  
 transactions[-1]['Сумма'],  
 transactions[-1]['Бонусы'],))  
  
 add\_window = Toplevel(exp\_window)  
 add\_window.title('Добавление транзакции')  
 add\_window.config(width=275, height=360, bg=main\_color)  
 add\_window.resizable(False, False)  
 add\_window.iconbitmap('logo.ico')  
  
 date\_label = Label(add\_window, text="Дата:", font=font16, bg=main\_color, fg=red\_color)  
 date\_label.place(x=10, y=5)  
 calendar = Calendar(add\_window, selectmode='day', year=2024, background=red\_color, foreground=white\_color,  
 selectbackground=red\_color, selectforeground=sec\_color)  
 calendar.place(x=10, y=30)  
  
 litres\_label = Label(add\_window, text="Литры:", font=font16, bg=main\_color, fg=red\_color)  
 litres\_label.place(x=10, y=210)  
 litres\_entry = Entry(add\_window, width=10, fg=black\_color, font=font17, justify='center',  
 relief='groove', highlightcolor=red\_color, highlightthickness=2, borderwidth=0,  
 selectbackground=black\_color, highlightbackground=red\_color)

Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ А

litres\_entry.place(x=10, y=235)  
  
 gas\_label = Label(add\_window, text="Бензин:", font=font16, bg=main\_color, fg=red\_color)  
 gas\_label.place(x=185, y=210)  
 gas\_types = ['N/A', '92', '95', '100', 'ДТ']  
 gas\_var = StringVar(value=gas\_types[0])  
 gas\_style = ttk.Style()  
 gas\_style.configure('TCombobox', selectbackground=white\_color, selectforeground=red\_color,  
 background=white\_color, foreground=red\_color,

fieldbackground=white\_color,  
 darkcolor=red\_color,  
 lightcolor=white\_color)  
 gas\_choose = ttk.Combobox(add\_window, state='readonly', textvariable=gas\_var, font=font17b, values=gas\_types, width=4)  
 gas\_choose.place(x=185, y=235)  
  
 add\_button = Button(add\_window, text="Добавить транзакцию", font=font17b, width=20, bg=red\_color, fg=white\_color,  
 height=2, relief='flat', borderwidth=0, command=get\_transaction,  
 activebackground=red\_gray\_color, activeforeground=white\_color)  
 add\_button.place(x=12, y=280)  
  
 def add\_tr\_gray(event):  
 add\_transact\_lb['fg'] = red\_gray\_color  
 add\_image\_lb['image'] = add\_image\_gray  
 def add\_tr\_red(event):  
 add\_transact\_lb['fg'] = red\_color  
 add\_image\_lb['image'] = add\_image  
  
 exp\_window = Toplevel(main\_window)  
 exp\_window.title('История транзакций')  
 exp\_window.config(width=500, height=500, bg=main\_color)  
 exp\_window.resizable(False, False)  
 exp\_window.iconbitmap('logo.ico')  
  
 user\_logo = Label(exp\_window, image=user\_logo\_img, bg=main\_color, highlightthickness=0)  
 user\_logo.place(x=186, y=0)  
 name\_lb = Label(exp\_window, text=user[0], width=38, justify='center', font=font20b, bg=black\_color, fg=white\_color)  
 name\_lb.place(x=0, y=135)  
  
 transactions\_lb = Label(exp\_window, text='История транзакций', font=font17, bg=main\_color, fg=red\_color)  
 transactions\_lb.place(x=5, y=175)  
 add\_image\_lb = Label(exp\_window, image=add\_image, bg=main\_color, activebackground=sec\_color)  
 add\_image\_lb.place(x=275, y=178)  
 add\_transact\_lb = Label(exp\_window, text='Добавить транзакцию', font=font14b, bg=main\_color, fg=red\_color)  
 add\_transact\_lb.place(x=303, y=178)  
 add\_transact\_lb.bind('<Enter>', add\_tr\_gray)  
 add\_transact\_lb.bind('<Leave>', add\_tr\_red)  
 add\_transact\_lb.bind('<Button>', add\_transaction)  
 add\_image\_lb.bind('<Enter>', add\_tr\_gray)  
 add\_image\_lb.bind('<Leave>', add\_tr\_red)  
 add\_image\_lb.bind('<Button>', add\_transaction)

Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ А

headerstyle = ttk.Style()  
 headerstyle.configure('Treeview.Heading', font=font17b)  
 columnstyle = ttk.Style()  
 columnstyle.configure('Treeview', font=font16, background=main\_color, foreground=sec\_color, fieldbackground=main\_color)  
 columnstyle.map('Treeview', background=[('selected', red\_color)])  
 transactions\_list = ttk.Treeview(exp\_window, columns=('Дата', 'Литры', 'Бензин', 'Сумма', 'Бонусы'), show="headings", height=12)  
 transactions\_list.column('#1', anchor=CENTER, stretch=NO, width=100)  
 transactions\_list.heading('#1', text='Дата')  
 transactions\_list.column('#2', anchor=CENTER, stretch=NO, width=95)  
 transactions\_list.heading('#2', text="Литры")  
 transactions\_list.column('#3', anchor=CENTER, stretch=NO, width=95)  
 transactions\_list.heading('#3', text="Бензин")  
 transactions\_list.column('#4', anchor=CENTER, stretch=NO, width=100)  
 transactions\_list.heading('#4', text="Сумма")  
 transactions\_list.column('#5', anchor=CENTER, stretch=NO, width=95)  
 transactions\_list.heading('#5', text="Бонусы")  
 for transaction in transactions:  
 transactions\_list.insert('', END, values=(transaction['Дата'],  
 transaction['Литры'],  
 transaction['Бензин'],  
 transaction['Сумма'],  
 transaction['Бонусы'],))  
 transactions\_list.place(x=7, y=210)  
  
 def bonuses\_window():  
 if theme == 'light':  
 main\_color = white\_color  
 sec\_color = black\_color  
 red\_color = red\_color\_day  
 coin\_img['file'] = 'coin\_light.png'  
 if theme == 'dark':  
 main\_color = dark\_gray\_color  
 sec\_color = white\_color  
 red\_color = red\_color\_night  
 coin\_img['file'] = 'coin\_dark.png'  
 bonus\_window = Toplevel(main\_window)  
 bonus\_window.title('Бонусы')  
 bonus\_window.config(width=500, height=500, bg=main\_color)  
 bonus\_window.resizable(False, False)  
 bonus\_window.iconbitmap('logo.ico')  
  
 user\_logo = Label(bonus\_window, image=user\_logo\_img, bg=main\_color, highlightthickness=0)  
 user\_logo.place(x=186, y=0)  
 name\_lb = Label(bonus\_window, text=user[0], width=38, justify='center', font=font20b, bg=black\_color,  
 fg=white\_color)  
 name\_lb.place(x=0, y=135)  
  
 coin\_img\_lb = Label(bonus\_window, image=coin\_img, bg=main\_color)  
 coin\_img\_lb.place(x=50, y=220)  
 user\_bonuses\_lb = Label(bonus\_window, text=f'Вы накопили \n{bonuses} бонусов', fg=red\_color, bg=main\_color, font=font17b)  
 user\_bonuses\_lb.place(x=50, y=370)  
  
 promocodes = ['LUKOIL-DRIVE20: \nСкидка 20% на топливо \nпри заправке от 1000 рублей',  
 'LUKOIL-BONUS100: \n100 бонусных баллов \nпри первой заправке.',  
 'LUKOIL-WEEKEND5: \nСкидка 5% на все товары \nв

Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ А

магазинах сети "Лукойл" \nпо выходным дням.']  
 y\_pos = 185  
 for promocode in promocodes:  
 promolabel = Label(bonus\_window, text=promocode, width=25, font=font16, bg=main\_color, fg=sec\_color,  
 relief='solid', highlightthickness=2, borderwidth=0, highlightbackground=red\_color)  
 promolabel.place(x=225, y=y\_pos)  
 y\_pos += 100  
  
 welcome\_lb['text'] = user[0]  
 acc\_window.expenses\_img = PhotoImage(file='expenses\_light.png')

acc\_window.bonuses\_img = PhotoImage(file='bonuses\_dark.png')  
  
 if theme == 'light':  
 main\_color = white\_color  
 sec\_color = black\_color  
 red\_color = red\_color\_day  
 acc\_window.expenses\_img['file'] = 'expenses\_light.png'  
 acc\_window.bonuses\_img['file'] = 'bonuses\_light.png'  
 if theme == 'dark':  
 main\_color = dark\_gray\_color  
 sec\_color = white\_color  
 red\_color = red\_color\_night  
 acc\_window.expenses\_img['file'] = 'expenses\_dark.png'  
 acc\_window.bonuses\_img['file'] = 'bonuses\_dark.png'  
  
 expenses\_img\_lb = Button(acc\_window, image=acc\_window.expenses\_img, bg=main\_color, relief='flat',  
 borderwidth=0, activebackground=main\_color, command=expenses\_window)  
 expenses\_img\_lb.place(x=54, y=225)  
 expenses\_lb = Label(acc\_window, text='Транзакции', font=font17, fg=red\_color, bg=main\_color, justify='center',  
 width=11)  
 expenses\_lb.place(x=54, y=365)  
 bonuses\_img\_lb = Button(acc\_window, image=acc\_window.bonuses\_img, bg=main\_color, relief='flat',  
 borderwidth=0, activebackground=main\_color, command=bonuses\_window)  
 bonuses\_img\_lb.place(x=219, y=225)  
 bonuses\_lb = Label(acc\_window, text='Бонусы и скидки', font=font17, fg=red\_color, bg=main\_color,  
 width=13)  
 bonuses\_lb.place(x=209, y=365)  
  
 log\_out\_button = Button(acc\_window, text='Выйти', bg=main\_color, fg=sec\_color, font=font16,  
 relief='flat', borderwidth=0, activebackground=main\_color, command=log\_out)  
 log\_out\_button.place(x=170, y=430)  
  
 if authorise\_status == False:  
 unauthorised()  
 if authorise\_status == True:  
 authorised()  
  
account\_button = Button(image=account\_image\_white, bg=red\_color,  
 borderwidth=0, highlightthickness=0, activebackground=red\_color\_day,  
 command=account\_window)  
account\_button.place(x=1245, y=9)

Продолжение ПРИЛОЖЕНИЯ А

account\_button.bind('<Enter>', account\_gray)  
account\_button.bind('<Leave>', account\_white)  
  
  
  
main\_window.mainloop()